

ÚVODNÍ SLOVO

Vážené kolegyně, vážení kolegové,

Představujeme další newsletter Centra kolegiální podpory č. 03, které vzniklo v rámci projektu IMPLEMENTACE DLOUHODOBÉHO ZÁMĚRU OLOMOUCKÉHO KRAJE (IDZOK) a má sídlo na Vyšší odborné škole a Střední průmyslové škole elektrotechnické v Olomouci.

Newsletter pro období říjen 2025 až prosinec 2025 přináší zajímavé a zábavné aktivity a workshopy, které můžeme realizovat na naší škole pro vaše žáky. Tyto aktivity se zaměřují na rozvoj technických dovedností a zájmů vašich žáků.



Rádi bychom vám také představili zajímavosti již realizovaných aktivit na naší škole v minulém období. Tyto příklady vám ukážou, jaké možnosti a přínosy mohou naše programy nabídnout vašim žákům a jaký mají potenciál pro rozvoj jejich technických a kreativních dovedností.

Nabídka aktivit pro období 10/2025 – 12/2025

NÁZEV A POPIS AKTIVITY		DOPORUČENÝ VĚK A POČET ŽÁKŮ	DATUM KONÁNÍ	VEDOUCÍ AKTIVITY
1	OHMŮV ZÁKON NEDÁME – workshop zaměřený na praktické měření a seznámení se s elektrotechnickými součástkami v kontextu digitální doby (90 minut)	12-15 LET	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
2	HREJ ZDRAVĚ – WORKSHOP ZAMĚŘENÝ NA ZDRAVÝ ŽIVOTNÍ STYL PŘI POUŽÍVÁNÍ POČÍTAČE – volitelné termíny pro ZŠ (60 minut)	8-15 LET 20 ŽÁKŮ	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
3	OHMŮV ZÁKON PRAKTICKY – workshop zaměřený na praktické sestavování elektrotechnických obvodů (90 minut)	12-15 LET	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
4	WORKSHOP TECHLAB – objevování technologií v rámci workshopů pájení blinkačů, 3D tisk, elektronické obvody v Thinkercadu, programování mikropočítače micro:bit a dalších. (3 - 4 vyučovací hodiny)	12-15 LET 40 ŽÁKŮ	BUDE UPŘESNĚNO	ING. JOSEF KOLÁŘ
5	WORKSHOP ŠIKOVNÉ RUCE – Polytechnické aktivity a dílny pro žáky ZŠ s důrazem na propojení konstrukčních a digitálních dovedností (2 - 3 vyučovací hodiny)	12-15 LET 30 ŽÁKŮ	5. 12. 2025	ING. ROMANA SOVÁKOVÁ

V případě zájmu o konkrétní aktivitu nebo v případě dotazů, prosím kontaktujte vedoucího aktivity uvedeného v tabulce, kontaktní údaje jsou uvedeny níže. Pokud není domluveno jinak, realizace aktivit probíhá v dopoledních hodinách u nás ve škole.

V rámci jakékoliv aktivity je možno uspořádat pro žáky prohlídku školy (učeben, dílen a odborných laboratoří výpočetní techniky, herní učebny, laboratoře měření, automatizace a dalších) s odborným výkladem.

Aktivitu s názvem „Hrej zdravě“ můžeme realizovat každý měsíc, většinou ve dnech pondělí nebo středa cca od 8.00 hod do 13.00 hod (možno i v odpoledních hodinách např. od 15.00 hod). Délka aktivity je 1 hodina. Pro konkrétní termíny prosím kontaktujte Ing. Josefa Koláře.

KONTAKTY NA ČLENY CENTRA KOLEGIÁLNÍ PODPORY			
	JMÉNO	MOBIL	MAIL
VEDOUcí CKP:	ING. JOSEF KOLÁŘ	778451274	kolar@spseol.cz
VEDOUcí AKTIVIT:	ING. ROMANA SOVÁKOVÁ	731957457	sovakova@spseol.cz
VEDOUcí AKTIVIT:	MGR. PAVEL DEUTSCH	776149897	deutsch@spseol.cz



Prezentace realizovaných aktivit z minulého období

Workshop OHMŮV ZÁKON NEDÁME a OHMŮV ZÁKON PRAKTICKY

Tyto dva workshopy nabízíme již delší dobu buď jako dva samostatné cca 90 minutové workshopy nebo jako ucelený jeden workshop o délce cca 3 vyučovací hodiny.

Workshop „Ohmův zákon nedáme“ a je věnován základům teorie elektrických obvodů. Žáci se zde seznámí s elektrickým proudem, napětím a odporem. Pod vedením zkušeného lektora a případně žáků SPŠE Olomouc si vyzkouší měření v jednoduchých stejnosměrných obvodech a pochopí, jak spolu jednotlivé součástky v obvodech spolupracují.

Na workshopu „Ohmův zákon prakticky“ žáci pájí svůj vlastní elektronický blikáč. Tato praktická činnost rozvíjí nejen jejich manuální zručnost, ale také schopnost soustředění a trpělivost. Každý blikáč se postupně stává živým důkazem toho, jak poznání teorie může ožít v reálném světě a jak technika může být zároveň zábavou. Mikropájky máme k dispozici a děti si svoje zařízení odnáší domů jako památku na den plný nových zážitků a úspěchů.

Workshopů se zúčastnilo již několik základních škol. Pro žáky jsou oba workshopy nejen poučné, ale i zábavné a inspirativní. Podporují výuku fyziky na ZŠ, i jejich zájem o techniku.

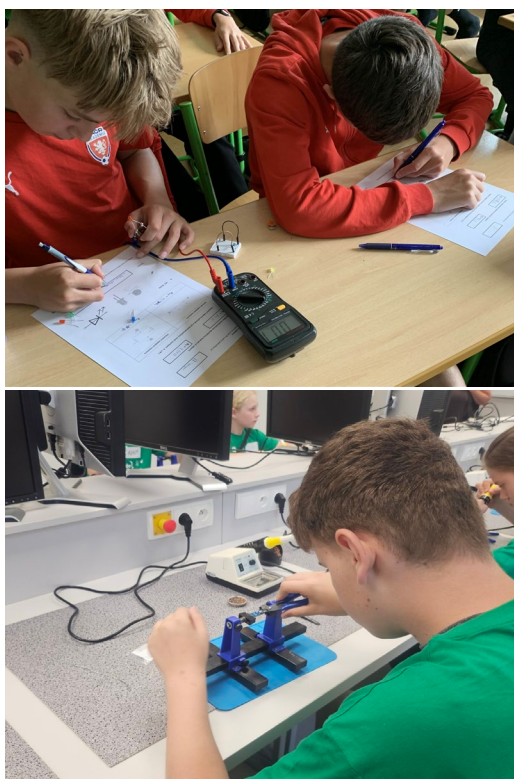


Foto: VOŠ a SPŠE OLMOUC

Soutěž MICROMYŠ

29. 1. 2025 proběhlo finále 3. ročníku soutěže micro:Myš. Tento jedinečný soutěžní den přivítal talentované týmy ze základních škol, které si poměřily síly v několika kategoriích zaměřených na kreativitu, technické dovednosti i sportovní schopnosti. Celkem se do soutěže zapojilo 9 základních škol, přičemž v hlavní disciplíně Myšohryzů na rychlost a dojezd soutěžilo 26 týmů. Kromě toho 4 týmy prezentovaly svá inovativní zařízení využívající micro:bit.

Jednou z disciplín je soutěž Myšohryzů, kde soutěžní vozítka, poháněná pružinou z pastičky na myši, soupeřila o co nejlepší dojezd a nejrychlejší čas na trati. Každé z vozítek je originální konstrukcí, což bylo oceněno v divácké soutěži o nejkrásnější Myšohryz.

Kategorie micro:bit přinesla zajímavé prezentace projektů, v nichž žáci prokázali své programátorské dovednosti. Od zajímavých nápadů až po chytré technologie.

Doprovodný program nabídl sportovně-dovednostní soutěže, kde si jednotlivci mohli poměřit své síly například ve střelbě florbalovým míčkem na branku, což přineslo soutěžícím nejen pohybové zpestření, ale i další možnost získat ocenění.

Celý soutěžní den proběhl v přátelské atmosféře a byl důkazem, že technická kreativita, týmová spolupráce a soutěživost jdou ruku v ruce. Organizátoři z VOŠ a SPŠE Olomouc ve spolupráci s UP Olomouc a MAP Olomouc děkují všem účastníkům, jejich učitelům a fanouškům za skvělou atmosféru a těší se na další ročník micro:Myši!

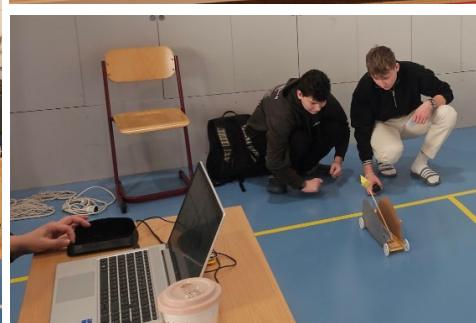


Foto: VOŠ a SPŠE OLOMOUC

Workshop MINECRAFT Education

Dne 29. dubna 2025 se na naší škole konal zajímavý workshop zaměřený na využívání hry Minecraft v oblasti vzdělávání. Workshop zahrnoval několik aktivit, které zaujaly nejen žáky, ale i učitele.

Prvním blokem bylo seznámení s prostředím Minecraft Education, kde se žáci seznámili s funkcemi a nástroji, které tento program nabízí pro rozvoj kreativního myšlení a logického uvažování. Dále následoval blok zaměřený na **E-sport** a **Minecraft filmovou hru – Stevovo kolo**, kde se žáci zúčastnili interaktivní soutěže, která spojila zábavu a týmovou spolupráci.



Další částí workshopu byla **Hodina kódu – Útěk z panství**, která měla za cíl seznámit žáky se základy programování prostřednictvím zábavných herních úkolů v Minecraftu. Tento blok se těšil velkému zájmu, jelikož žáci se nejen vyzkoušeli kódování, ale také si osvojovali základy algoritmizace a řešení problémů.

V rámci posledního bloku workshopu se účastníci pustili do **zpracování projektů**, které reflektovaly všechny dříve probrané koncepty. Tato část umožnila žákům uplatnit své kreativní a technické dovednosti při vytváření vlastních herních světů.



Foto: VOŠ a SPŠE OLOMOUC