

ÚVODNÍ SLOVO

Vážené kolegyně, vážení kolegové,

Představujeme další newsletter Centra kolegiální podpory č. 3, které vzniklo v rámci projektu IMPLEMENTACE DLOUHODOBÉHO ZÁMĚRU OLOMOUCKÉHO KRAJE (IDZOK) a má sídlo na Vyšší odborné škole a Střední průmyslové škole elektrotechnické v Olomouci.



Newsletter pro období únor 2026 až červen 2026 přináší zajímavé a zábavné aktivity a workshopy, které můžeme realizovat na naší škole pro vaše žáky. Tyto aktivity se zaměřují na rozvoj technických dovedností a zájmů vašich žáků.

Rádi bychom vám také představili zajímavosti již realizovaných aktivit na naší škole v minulém období. Tyto příklady vám ukážou, jaké možnosti a přínosy mohou naše programy nabídnout vašim žákům a jaký mají potenciál pro rozvoj jejich technických a kreativních dovedností.

Nabídka aktivit pro období 2/2026 – 6/2026

	NÁZEV A POPIS AKTIVITY	DOPORUČENÝ VĚK A POČET ŽÁKŮ	DATUM KONÁNÍ	VEDOUCÍ AKTIVITY
1	OHMŮV ZÁKON NEDÁME – workshop zaměřený na praktické měření a seznámení se s elektrotechnickými součástkami v kontextu digitální doby (90 minut)	12-15 LET	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
2	HREJ ZDRAVĚ – WORKSHOP ZAMĚŘENÝ NA ZDRAVÝ ŽIVOTNÍ STYL PŘI POUŽÍVÁNÍ POČÍTAČE – volitelné termíny pro ZŠ (60 minut)	8-15 LET 20 ŽÁKŮ	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
3	OHMŮV ZÁKON PRAKTICKY – workshop zaměřený na praktické sestavování elektrotechnických obvodů (90 minut)	12-15 LET	DLE DOMLUVY	ING. JOSEF KOLÁŘ
4	WORKSHOP TECHLAB – objevování technologií v rámci workshopů pájení blikáčů, 3D tisk, elektronické obvody v Thinkercadu, programování mikropočítače micro:bit a dalších. (3 - 4 vyučovací hodiny)	12-15 LET 40 ŽÁKŮ	BUDE UPŘESNĚNO	ING. JOSEF KOLÁŘ
5	WORKSHOP ŠIKOVNÉ RUCE – polytechnické aktivity a dílny pro žáky ZŠ s důrazem na propojení konstrukčních a digitálních dovedností (2 - 3 vyučovací hodiny)	12-15 LET 30 ŽÁKŮ	5. 12. 2025	ING. ROMANA SOVÁKOVÁ

V případě zájmu o konkrétní aktivitu nebo v případě dotazů, prosím kontaktujte vedoucího aktivity uvedeného v tabulce, kontaktní údaje jsou uvedeny níže. Pokud není domluveno jinak, realizace aktivit probíhá v dopoledních hodinách u nás ve škole, v případě workshopů Ohmův zákon nedáme/Ohmův zákon prakticky je možno domluvit realizaci i na Vaší škole.

V rámci jakékoliv aktivity je možno uspořádat pro žáky prohlídku školy (učeben, dílen a odborných laboratoří výpočetní techniky, herní učebny, laboratoře měření, automatizace a dalších) s odborným výkladem.

Aktivitu s názvem „Hrej zdravě“ můžeme realizovat každý měsíc, většinou ve dnech pondělí nebo středa cca od 8.00 hod do 13.00 hod (možno i v odpoledních hodinách např. od 15.00 hod). Délka aktivity je 1 hodina. Pro konkrétní termíny prosím kontaktujte Ing. Josefa Koláře.

KONTAKTY NA ČLENY CENTRA KOLEGIÁLNÍ PODPORY			
	JMÉNO	MOBIL	MAIL
VEDOUcí CKP:	ING. JOSEF KOLÁŘ	778451274	kolar@spseol.cz
VEDOUcí AKTIVIT:	ING. ROMANA SOVÁKOVÁ	731957457	sovakova@spseol.cz
VEDOUcí AKTIVIT:	MGR. PAVEL DEUTSCH	776149897	deutsch@spseol.cz



Prezentace realizovaných aktivit z minulého období

SOUTĚŽ V HRANÍ HRY COUNTER STRIKE

V rámci dne otevřených dveří se prostory VOŠ a SPŠE Olomouc proměnily v herní arénu. 5. prosince 2025 zde proběhla napínavá Soutěž Counter-Strike, které se zúčastnili návštěvníci DOD - žáci různých základních škol z Olomouckého kraje.

Turnaj byl koncipován jako individuální reflexe a taktické improvizace v režimu „každý sám za sebe“. Žáci museli prokázat nejen přesnou mušku, ale také psychickou odolnost a schopnost adaptovat se na neustále se měnící hrozby od svých soupeřů.



Foto: VOŠ a SPŠE OLOMOUC

Hráči si díky okamžité zpětné vazbě procvičili sebereflexi, vizuální a prostorové myšlení a schopnost soustředění v rušivém prostředí. Úspěch v turnaji byl přímým výsledkem efektivního rozhodování pod tlakem a strategického rozmístění na mapě.

WORKSHOP ŠIKOVNÉ RUCE

V pátek 5. prosince 2025 se v rámci dne otevřených dveří uskutečnil workshop s názvem „Šikovné ruce“. Během čtyřhodinového intenzivního programu si účastníci vyzkoušeli, že svět techniky a elektrotechniky nabízí fascinující propojení teorie s reálnou praxí.



Foto: VOŠ a SPŠE OLOMOUC

Workshop byl koncipován tak, aby si každý žák odnesl maximum praktických zkušeností. Program byl rozdělen do několika bloků.

První skupina si vyzkoušela Elektrotechnická měření, zatím co druhá skupina programovala jednoduchou hru pomocí mikropočítače micro:bit. V druhém bloku. Společným zážitkem byl blok zaměřený na programování v herním prostředí Minecraft, kde se výuka digitálních dovedností stala zábavnou formou hry.

V závěru workshopu si každý účastník mohl vybrat aktivitu podle svého zájmu – buď si vlastnoručně vyzkoušel pájení elektrotechnického obvodu, nebo se zapojil do zajímavých fyzikálních pokusů.

Celá akce byla postavena na metodě „učení praxí“. Žáci neřešili pouze teoretické úlohy, ale získávali poznatky skrze přímou zkušenost s technologiemi a hands-on aktivitu, které podporují hlubší pochopení technických oborů.

Workshop MINECRAFT

10. října se na naší škole uskutečnila inspirativní akce s názvem Workshop Minecraft, která se konala za aktivní účasti žáků základních škol Hálkova a Zeyerova.

Po úvodním přivítání a krátkém seznámení s prostředím Minecraft Education byli žáci rozděleni do týmů. Každý tým obdržel zadání zaměřené na kreativní tvorbu – například stavbu modelu historické památky či ekologického města. Samostatná práce na projektech dala žákům prostor rozvíjet fantazii, uplatnit znalosti a zároveň spolupracovat ve dvojicích. V průběhu celého workshopu byli k dispozici instruktoři, kteří žákům poskytovali konzultace a cenné rady.

Program byl opravdu pestrý. Vedle úvodního seznámení s Minecraft Education se žáci zapojili do e-sportové aktivity „Stevoovo kolo“, vyzkoušeli si programování v rámci „Hodiny kódu“ s únikovou hrou „Útěk z panství“ a dále zpracovávali vlastní projekty.

Akce podpořila kreativitu, týmovou spolupráci a rozvoj digitálních dovedností, zároveň nabídla účastníkům i jedinečnou příležitost nahlédnout do světa e-sportu a programování hravou formou.



Foto: VOŠ a SPŠE OLOMOUC