

38. ročník Soutěže v programování 2024 - krajské kolo

Soutěž organizují pod záštitou
NPI ČR a Odboru školství a mládeže Olomouckého kraje
Dům dětí a mládeže Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc



Datum konání: **čtvrtek 18. dubna 2024 od 8.30 hod.**
v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc** nebo online

KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně
*ad 1. a 2. - na našich počítačích je k dispozici **pouze** programovací jazyk **Python (x,y)** a Visual Studio Code. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte využít **vlastní** počítač.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.
ad 3. - soutěžící používají během okresního, krajského i ústředního kola vlastní hardware a vývojové prostředí (Arduino, micro:bit, AVR apod.). Seznam součástek pro **krajské kolo** soutěže v programování - kategorie programování mikrořadičů je zobrazen níže a **vychází z pokynů NPI změnit**. Každý soutěžící je povinen si uvedené součástky včetně použitého mikrořadiče **obstarat sám** (např. zapůjčit od vysílající školy).
 - 1x I2C/SPI LCD displej (alfanumerický/grafický)
 - 4x vícebarevné LED (modrá, zelená, žlutá, červená)
 - 4x tlačítko
 - 1x potenciometr/trimr
 - 1x piezoelektrický měnič
 - další potřebné součástky pro připojení.

Maximální kapacita krajského kola soutěže je 45 účastníků. Členění 15 účastníků/kategorií a v dané kategorii 3 účastníci/okres může být při menším počtu zájemců z okresů upraveno. Při větším počtu přihlášených účastníků z jednoho okresu rozhodují výsledky okresního kola. Pokud se okresní kolo nekonalo, použije se rovnoměrné nasazení účastníků za jednotlivé školy.

Pokyny k prezenční formě soutěže: Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit. Během soutěže je povoleno používat tištěné i online manuály k programovacím jazykům. Připojení vlastních zařízení do počítačové sítě je možné prostřednictvím WiFi nebo kabelem UTP s koncovkou RJ-45. Pokud zařízení účastníka takovou konektivitu nemá, musí si zajistit vlastní redukci příp. mobilní datové připojení. Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli.

Přihlášky:

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele www.spseol.cz (Hlavní menu), a to nejpozději do **12. dubna 2024**.

Předběžný časový harmonogram:

- | | |
|-------------|-------------------------------|
| 8.30 – 8.40 | prezence soutěžících |
| 8.40 – 8.45 | zahájení a organizační pokyny |

PROPOZICE SOUTĚŽE

| | |
|---------------|--|
| 8.45 – 12.45 | vlastní soutěž v programování, odevzdání hotových řešení |
| 12.50 – 15.00 | vyhodnocování úkolů |
| 15.15 | vyhlášení výsledků |

Pokyny pro soutěžící.

- Jízdné do místa soutěže si hradí soutěžící sami, příp. požádají vysílající školu. Cestovní náklady pro doprovod soutěžících hradí vysílající organizace.
- Tři nejlepší soutěžící v **každé** kategorii obdrží diplomy a věcné ceny.
- Do ústředního kola Soutěže v programování 2024 postupují soutěžící z jednotlivých kategorií na základě výsledků z krajských kol. Seznam postupujících bude zveřejněn ústřední porotou.
- Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na e-mail stejskal@spseol.cz.
- Protest proti výsledkům lze podat do 1 hodiny od vyhlášení prostřednictvím pedagogického dozoru.

V Olomouci 9. ledna 2024

Ing. Josef Kolář
garant krajského kola Olomouc