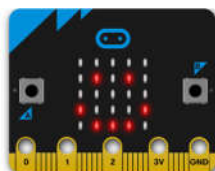


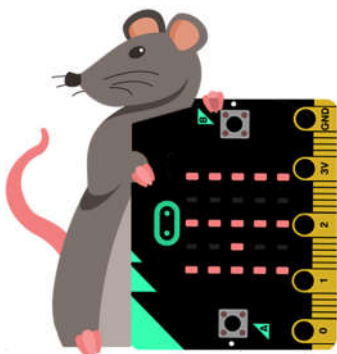
Cíl soutěže

Rozvoj tvořivosti a kreativity žáků ZŠ, kteří uvažují o dalším studiu na polytechnických středních školách. Kombinace průběžné přípravy a prezentace projektu před porotou. Podpora týmové spolupráce, každý člen týmu může přispět svým podílem ke konečnému úspěchu.



Časový rozsah soutěže

- začátek října - zveřejnění propozic, žádosti o materiální podporu
- **1. října 2026 od 14.00** - [webinář](#) pro zájemce o soutěž (tipy na konstrukci myšoHryzu, poptávka vybavení, zapůjčení micro:bitů),
- listopad až leden - průběžná podpora vyučujících na ZŠ (e-mail, telefon, videokonference, osobní setkání),
- **4. prosince 2026** - nábor zájemců o přípravná soustředění (dvě odpolední setkání v lednu) k soutěži v kategorii Programování micro:bitu, nábor proběhne v rámci Dne otevřených dveří,
- polovina ledna - přihlášky na soutěžní setkání
- **úterý 26. ledna 2027** - soutěžní setkání na VOŠ a SPŠE v Olomouci



micro:Myš
unikátní
soutěž pro
tvořivé žáky ZŠ

5 disciplín pro
2 věkové kategorie

průběžná činnost,
soutěžní setkání,
zajímavé ceny

10/2026 - 01/2027
finále 26. 1. 2027

Neváhejte a
zapijte se!

POŘADATELÉ

VOŠ a SPŠE Olomouc

UP Olomouc

Honeywell

KATEGORIE SOUTĚŽE

Kategorie micro:bit - určeno pro žáky ZŠ a odpovídající ročníky víceletých G

Týmová soutěž (2 - 4 žáci) zaměřená na vytvoření (během podzimu) a prezentaci vlastního **projektu s micro:bitem**, ve kterém si žáci vytvoří jednoduchý program - např. reakce na stisk tlačítka, zatřesení, otočení apod. Součástí prezentace je vlastní poster. Zájemcům můžeme nabídnout metodiku pro stavbu ROBO vozítka.

Kategorie myšoHryz:

- **1 - určeno pro žáky 1. stupně ZŠ**
- **2 - určeno pro žáky 2. stupně ZŠ a odpovídající ročníky víceletých G**

Soutěž týmů (max. 2členných) nebo jednotlivců zaměřená na sestavení a zprovoznění vozítka **myšoHryz** z dodaných či vlastních komponent, které bude poháněno pružinou z běžné pastičky na myši. Vozítka budou soutěžit ve třech disciplínách:

- rychlost (ujetí 5metrové vzdálenosti na čas),
- dojezd (dojezd myšoHryzu na jedno natažení pružiny),
- vlastní konstrukce myšoHryzu (originalita řešení, vlastní návrh 3D komponent, design).

Kategorie sledovač čáry

Soutěž týmů (max. 2členných) nebo jednotlivců zaměřená na sestavení a zprovoznění sledovače čáry, který autonomně projede mapu v co nejkratším čase. Mapa je tvořena černou čarou bez odboček.

Kategorie programování micro:bitu

Vložené soutěžní klání pro šikovné programátory v prostředí Scratch, JavaScript nebo microPython. Soutěžící obdrží v den soutěže zadání a budou mít za úkol ve vymezeném čase vytvořit aplikaci pro micro:bit, kterou porota v dalších dnech ohodnotí a rozešle výsledky účastníkům.

Samostatné sportovně-dovednostní disciplíny

Soutěž pro jednotlivce bez rozdílu věku v průběhu soutěžního setkání v tělocvičně VOŠ a SPŠE v Olomouci, např. střelba florbalovým míčkem na branku, otevřený turnaj ve stolním tenise.

Podpora zapojených ZŠ

Partnerské ZŠ obdrží: některé komponenty myšoHryzu, STL modely součástek myšoHryzu k tisku na 3D tiskárně, manuál ke stavbě a programování sledovače čar, možnost konzultací s odborníky na stavbu sledovače čar, příručky programování micro:bitu. Nevybavené ZŠ mohou zažádat o zapůjčení micro:bitu pro svůj soutěžní tým.

Limity počtu týmů

Každá škola může obsadit maximálně 3 týmy do každé kategorie. Při větším zájmu uspořádejte školní kola.

Kritéria hodnocení

Porota bude na soutěžním setkání hodnotit tyto oblasti:

myšoHryz

- měřitelné údaje
 - dojezd do úplného zastavení (včetně případného „couvnutí“ na závěr)
 - čas ujetí 5metrového úseku

micro:bit

- program + zdrojový kód
- funkčnost a složitost výrobku
- design + použité 3D komponenty
- prezentace projektu

Sledovač čáry

- čas potřebný na projetí mapy

Divácká soutěž:

- myšoHryz - nejhezčí vozítko
- micro:bit – nejzajímavější projekt